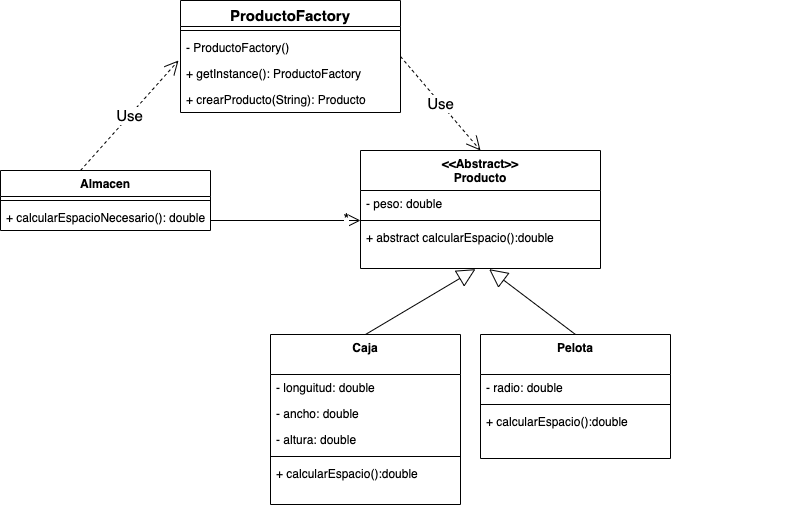
****

**Ejercicio de modelado UML y programación en Java**

# **Objetivo**

Solución UML del ejercicio planteado donde se implementa el patrón Factory.

****